



## TATTICA

- Insieme di abilita' per trarre vantaggio in poche mosse
- Capacita' di calcolo per tutte le varianti possibili di ogni mossa pensata
- Trovare una combinazione di mosse per avvantaggiarsi sull'avversario
- Le combinazioni sono formate da tipi particolari di mosse:
  - Inchiodature, Infilate, Attacchi Doppi, Attacchi di Scoperta, Scacchi di Scoperta, Scacchi Doppi di Scoperta
- Abilita' di trovare una combinazione con un sacrificio svantaggioso (esempio una regina per un cavallo) che consente in seguito di riguadagnare il materiale perso con gli interessi o addirittura dare lo scacco matto

## TATTICA INCHIODATURE

- **Inchiodatura PROPRIA** (un PEZZO minacciato non si puo' spostare perche' dietro c'e' il RE)
    - ALFIERE che minaccia TORRE e RE
    - TORRE che minaccia ALFIERE e RE
  - Inchiodatura IMPROPRIA** (un pezzo minacciato si puo' spostare perche' dietro non c'e' il RE, ma la REGINA o la TORRE)
    - ALFIERE che minaccia TORRE e REGINA
    - TORRE che minaccia ALFIERE e REGINA
- Attenzione alle inchiodature del CAVALLO (con scacco e minaccia ad altro PEZZO)
- Valutare l'uscita dalla inchiodatura con un PEZZO che va a proteggere l'altro
- Valutare l'uscita dall'inchiodatura, proteggendo il PEZZO con un'altro PEZZO intermedio