



TATTICA

- Insieme di abilità per trarre vantaggio in poche mosse
- Capacità di calcolo per tutte le varianti possibili di ogni mossa pensata
- Trovare una combinazione di mosse per avvantaggiarsi sull'avversario
- Le combinazioni sono formate da tipi particolari di mosse:
 - Inchiodature, Infilate, Attacchi Doppi, Attacchi di Scoperta, Scacchi di Scoperta, Scacchi Doppi di Scoperta
- Abilità di trovare una combinazione con un sacrificio svantaggioso (esempio una regina per un cavallo) che consente in seguito di riguadagnare il materiale perso con gli interessi o addirittura dare lo scacco matto

TATTICA INCHIODATURE

- **Inchiodatura PROPRIA** (un PEZZO minacciato non si può spostare perché dietro c'è il RE)

- ALFIERE che minaccia TORRE e RE
- TORRE che minaccia ALFIERE e RE

Inchiodatura IMPROPRIA (un pezzo minacciato si può spostare perché dietro non c'è il RE, ma la REGINA o la TORRE)

- ALFIERE che minaccia TORRE e REGINA
- TORRE che minaccia ALFIERE e REGINA

Attenzione alle inchiodature del CAVALLO (con scacco e minaccia ad altro PEZZO)

Valutare l'uscita dalla inchiodatura con un PEZZO che va a proteggere l'altro

Valutare l'uscita dall'inchiodatura, proteggendo il PEZZO con un'altro PEZZO intermedio